
KIRBY CUMPLE 25 AÑOS, CELÉBRALO CON NOSOTROS
CLUB Nintendo®
Revista Oficial
MEGA PÓSTER
• Chile $ 2,100.00
• Perú Ns 10.00
0 37634 13138 1 07
CONOCE LOS TÍTULOS MÁS RELEVANTES DE LA E3 2017
SUPER MARIO ODYSSEY
Diddy's Mart
Dixie Street
ONE WAY
NEW DONK CITY


C • L • U • B
Nintendo
Revista Oficial
Splatoon 2
© 2017 Nintendo

SUMARIO

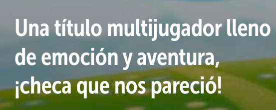




















EDITORIAL



Una vez que jugué Super Mario Odyssey, entendí el concepto de esta nueva aventura


▲ El regreso de **Samus** es un hecho.

Regresé de la E3 con una gran satisfacción después de haber probado los nuevos títulos que están por salir para lo que resta de este 2017. Iniciamos la segunda mitad del año con una mirada al semestre que vamos a recorrer en compañía de estos desarrollos tan prometedores, y que bajo el sello tan particular de Nintendo, harán que los usuarios de sus plataformas se incrementen en número. Ahora ya tenemos **Arms**, un poco más adelante seguirá **Splatoon 2**, y después llegará **Super Mario Odyssey**, con fecha confirmada para el 27 de octubre. Ha sido muy rápido el proceso de este juego en cuanto a comunicación con los fans se refiere; fue en enero cuando lo conocimos, ahora lo jugamos y en unos meses estará disponible.

Por todo esto, no debes perderte nuestro artículo de portada, ahí te damos los detalles que rodean a este brillante trabajo que ha realizado la gente de Nintendo Japón. De hecho encontrarás una entretenida plática que tuvimos con los desarrolladores durante la E3.

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com


EDITORIAL
Televisa

TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

CLUB NINTENDO

© **CLUB NINTENDO**. Marca Registrada. Año 26 N°7. Fecha de publicación: Julio 2017. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en Chile por: Sistemas Gráficos Quilicura, Victor Uribe Nº2281, Parque Industrial Aconcagua, Quilicura, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS:
CHILE: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 2595-5000 Suscripciones: (56-2)2595 5070 suscripciones@televisa.cl www.televisa.cl Distribuidor: El Mercurio S.A.P., Rut Nº 90.193.000-7, Santa María Nº 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.




NINTENDO SWITCH
Splatoon 2
LANZAMIENTO
21 DE JULIO
SWITCH&PLAY
splatoon.nintendo.com/es/
El juego y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Splatoon y Nintendo Switch son marcas registradas de Nintendo.
Nintendo

COMUNIDAD

Recordamos a Donkey Kong Country 2: Diddy's Kong Quest, para SNES

Grandísima joya, creo que de los tres fue el más difícil y eso me encantó.
Kelly Van Perez

De ver tanto movimiento en pantalla y gama de colores, no me canso de ver el poder del procesador del Super Nintendo.
Fer González

Juegazo, es una obra de arte de rare. Nintendo es calidad y lo demuetras en este título... hermoso juegazo.
Julio Naquira

De los mejores juegos de la Super, cuánta felicidad trajo a mi niñez.
Raul Volkuzhas

Es un juegazo. Me trae muchos recuerdos.
Fabio Miguel Donayre



33 años de Tetris

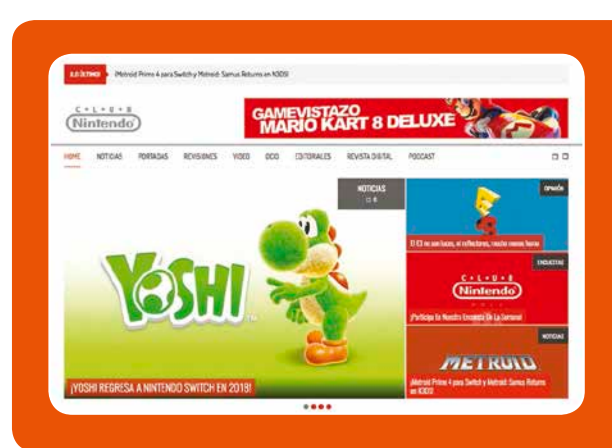
Todavía me lo pongo de vez en cuando en mi Game Boy clásica y es un no parar. Un 10 para el **Tetris**, por aguantar tan bien el paso del tiempo y ser tan divertido como el primer día.
Diego Alcón



Escucho muchas versiones de las canciones de este juego para estudiar y trabajar. Lo jugué y lo sigo haciendo hasta más no poder.
Jonathan Mitchell



Lo mejor de **Facebook**



¡Visítanos en línea!

Sigue con nosotros las noticias de Nintendo

No te pierdas todas las novedades de la Gran N. Te esperamos en nuestro sitio, ahí encuentras además: reseñas, editoriales, encuestas, previos, coleccionables y más. Por cierto, tenemos mucho contenido de la pasada Electronic Entertainment Expo.

     www.revistaclubnintendo.com


NINTENDO
SWITCH
ARMS™
LANZAMIENTO 16 DE JUNIO
SWITCH&PLAY
SUPERA TUS LÍMITES Y
COMBATE COMO NUNCA ANTES
ARMS.NINTENDO.COM/ES
El juego y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. ARMS and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.
Nintendo



Nintendo en el E3 2017

Mucho de que hablar dio Nintendo en esta edición de la E3 con el anuncio de nuevos juegos, amiibo y algunas sopresas que no esperabamos, por esto y más es que Nintendo innova cada año y cumple con las altas expectativas de sus seguidores a nivel mundial.

▶ La gorra de Mario adquiere mayor protagonismo.



◀ Probablemente uno de los juegos más esperados de este año.



▲ Viaja por New Donk City.



▶ ¡Nuevos enemigos te esperan!

Tal parece que a Nintendo le ha funcionado muy bien el cambio que decidió hacer en su formato para la E3 hace un año. Si bien recuerdas, en el 2016, Nintendo anunció que se le daría un espacio exclusivo a **The Legend of Zelda: Breath of the Wild**, siendo la carta fuerte de la compañía para aquella edición de la E3. Muchos pensaron que se iba a quedar corto el contenido, no fue así, la aventura de **Link** en el Nintendo Switch y Wii U, se robó el show y por mucho. Claro que también hubo otros anuncios y demos de otros juegos, pero el booth completo fue de **The Legend of Zelda**.
Así es como Nintendo repite la ecuación y le dedica a **Super Mario Odyssey** la mayor parte de la expo en este 2017. El piso de exhibición que tuvo la compañía en esta nueva edición, fue vestido con los detalles de una gran ciudad, reflejando en todo momento lo que vivimos al jugar el nuevo **Super Mario**, en su entorno citadino. Un nivel que nos conquistó desde que vimos el primer avance en la presentación del Nintendo Switch en Nueva York, hace unos meses.
Ahora que he jugado **Super Mario Odyssey**, lo he entendido mejor. Muchos pensaron en su momento que esta aventura sería totalmente dentro de una ciudad, error ahí. Este nuevo escenario para Mario es solo una parte de los muchos lugares que disfrutaremos una vez que el título vea la luz a finales de año.
Es un hecho que se ha proyectado mucho esta idea de la ciudad, pero siento que ha sido para mostrar lo diferente que es este nuevo **Super Mario**. Por supuesto que es fuera de lo normal ver a nuestro héroe interactuar con personas, autos, edificios y más elementos de las urbes de hierro.
Ahí es donde se ha dimensionado el concepto de **Odyssey**.
Comentando sobre el modo de juego que ofrece este **Super Mario**, lo asimilamos como el estilo de los juegos de la serie, con la diferencia de que hay nuevos elementos, y por ende, nuevas maneras de jugar. Te resultará muy sencillo acostumbrarte al juego, si ya tienes tu historia con la

Super Mario Odyssey ha sido, sin lugar a dudas el juego que se llevó el show



▲ La gorra será indispensable en esta nueva aventura.

serie, será cosa de unos minutos. Una de las cosas que podemos destacar es la variedad de manejo que tenemos gracias al Nintendo Switch, el cual nos permite tomar ventaja de los controles de movimiento para ejecutar divertidas rutinas en la historia.
En los títulos de **Mario** hemos utilizado una infinidad de atuendos, ítems, accesorios y más. Ahora toca el turno de que nuestra clásica gorra tome vida para convertirse en un elemento que nos servirá para sortear algunos inconvenientes. Esta gorra con ojos realmente luce divertida, así que a dominar su uso en cuanto la tengas en tus manos.
Ok, sé que quieres saber más acerca de la gorra de **Mario**. Pues bien, esta gorra roja con ojos la podrás utilizar para quitarte enemigos de encima lanzándola hacia ellos, con diferentes modos y efectos, según tu necesidad. También te servirá para ayudarte en los saltos para alcanzar tus objetivos; será todo un arte el dominar las ejecuciones.
Según el escenario, cambiará el estilo de la gorra, llegando al punto de poder usar un sombrero al estilo mexicano, dentro de un mundo muy nacional, acompañado de nuestras coloridas calaveras y música. ¡Ha cómo nos dio gusto ver a **Mario** con todo el toque de nuestras tradiciones en el tráiler! Realmente fue un momento que se quedó en todos nosotros. ¿No lo crees? Todo esto que viví en la pasada Electronic Entertainment Expo fue complementado con la charla que tuve con las mentes detrás de **Super mario Odyssey**. Los señores Koizumi y Motokura, respondieron a las preguntas que preparé una vez que jugué por primera vez este nuevo **Super Mario**. A continuación nuestra amena charla con ellos, quienes por cierto, son unas personas geniales.

¿Quién se esconde ahí?

¿Aliado o enemigo?, descubre quién está debajo del sombrero en **Super Mario Odyssey**.

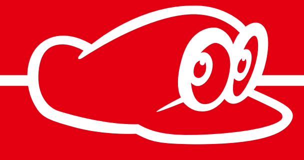


Al estilo de la vieja escuela

Cada detalle incluído en este nuevo título del bigotón es increíble, los seguidores lo agradecemos.



En **Super Mario Odyssey** reviviremos los clásicos de la saga con escenarios en estilo 2D que nos transportan a anteriores entregas de Mario y sus amigos.





▶ Dos talentosos y amenos personajes.

Kenta Motokura y Yoshiaki Koizumi

Los genios desarrolladores de Super Mario Odyssey conversan sobre la nueva aventura del plomero

Club Nintendo: Antes de entrar en detalles sobre el juego, quisiéramos resaltar el estilo mexicano que tiene **Mario** en uno de los escenarios que se han presentado. ¿Nos pueden comentar de dónde surgió la idea?
Kenta Motokura: El objetivo principal de esta aventura es el viajar, y yo principalmente viajé a México, es por eso que me inspiré en México para llevarlo a un nivel dentro del juego. Fue un viaje realmente interesante, y pienso que le va muy bien a este **Super Mario**.
CN: Escuchamos en la charla posterior a la transmisión que se trabajó en diversos prototipos de *gameplay*. ¿Qué tan complicado fue sacar a **Mario** de su entorno habitual?
Yoshiaki Koizumi: No lo llamará difícil, si no que se trabajó en estas ideas para el modo de juego, y así para incorporarlas al desarrollo de la mejor manera. En términos de crear la escala de los escenarios y de dónde tendríamos los diferentes modos de juego, decidimos el tiempo que nos llevaría cada uno de los mundos para su mejor experiencia.
CN: Desde el primer tráiler que vimos hace unos meses, pudimos notar que la gorra tiene un papel importante en el juego. ¿Qué nos dicen al respecto de esta gorra y de los diferentes sombreros que habrá en la historia?
KM: Los sombreros no tienen una funcionalidad en particular por si mismos dentro del *gameplay*, pero habrá escenarios en donde tendrás accesos y acciones específicas con ciertos sombreros. Lo vemos más como la idea de usar estos sombreros al gusto de cada persona, con la intención de divertirse. Esto de la vestimenta es algo que de alguna manera se te queda cuando viajas a diferentes lugares.
CN: ¿Qué nos dicen sobre el modo de juego en 2D que experimentamos

▼ ¿Será que Mario visitará México por primera vez?





▲ Toño con los genios detrás de esta aventura.

"Esta vez quisimos darle una manera distinta de tener a un dinosaurio".

en el demo, al estilo de l juego **Link Between Worlds**?

YK: Ciertamente es algo que ya hemos visto en juegos como **Link Between Worlds**, son mecánicas que hemos jugado, y no necesariamente es una influencia para **Super Mario Odyssey**. Es más debido a la idea de hacer diferencia entre las áreas en las que puedes jugar, son contrastes entre lo vasto de un escenario abierto en 3D y las limitantes del modo en 2D. Son espacios diferentes.

CN: ¿Cuántos niveles habrá en el juego y qué tan grandes podrán ser?

YK: Me temo que ahora no puedo contestar esa pregunta. jajaja. Pero estamos preparando un número de escenarios que pensamos serán muy disfrutables para los que juegen.

CN: ¿Cuál será la mejor experiencia de juego pensando en la diversidad que ofrece el Nintendo Switch y sus diferentes controles?

KM: Creo que partiendo de que el título tiene diferentes elementos de juego, podrás elegir la manera que mejor te acomode, dependiendo de lo que estés haciendo o la situación en la que te encuentres en el momento, eso le dará sentido al modo, ya sea con los controles o en *handheld*. Puedes jugarlo en tu casa o en el autobús.

CN: Nos pareció divertido lanzar la gorra con el movimiento de los Joy-Con.

KM: Claro, en términos de lanzar la gorra yo recomiendo que sea con los Joy-Con; además de que puedes cambiar el ángulo, aumentar el poder del lanzamiento de la gorra, son muchas cosas.

CN: ¿Podemos conocer más acerca del dinosaurio?

YK: jajaja. **Mario** ha tenido muchas aventuras en el pasado. En **Super Mario World** tuvimos **Dinosaur Island** y esta vez quisimos darle una manera distinta de tener a un dinosaurio dentro de un juego de **Mario**. Ya sabes, los niños aman a los dinosaurios.

CN: Queremos felicitarlos por este nuevo **Super Mario**. Cuando uno piensa que ya no se puede sorprender en un desarrollo, ustedes lo hacen. Es genial este juego ¿Quieren compartir algo más con nosotros?

KM: ¡Gracias! Me gustaría comentar sobre el HD Rumble y de su manera tan precisa de funcionar.
Nosotros lo estamos utilizando en este juego, por ejemplo, cuando manejas un scooter puedes sentir las vibraciones del motor, o cuando caminas sobre diferentes superficies. Si brincas y caes sobre agua, será una sensación distinta.

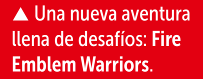


► ¡Tendrás nuevas experiencias!



▶ **The Master Trials**, el primer DLC de **TLOZ: Breath of the Wild.**





▲ Una nueva aventura llena de desafíos: **Fire Emblem Warriors.**



▼ Un nuevo **Kirby** llegará el próximo año a Nintendo Switch.

Las buenas noticias no sólo llegaron con el anuncio de la fecha de salida de **Super Mario Odyssey**, también se nos puso la piel de gallina con la información dada acerca de otros títulos.

Para empezar **Fire Emblem Warriors** llegará a finales de año a Nintendo 3DS y Nintendo Switch, un título que tendrá la esencia de **Hyrule Warriors** que llegó a Wii U en 2014, también está siendo desarrollado por Koei Tecmo y Omega Force, así que esperamos pronto tenerlo en nuestras manos.

The Legend of Zelda: Breath of the Wild no podía hacer falta en esta E3 y se confirmó que el 30 de junio el primer DLC, The Master Trials estará disponible desde la consola virtual de Wii U y Nintendo Switch, además se dio a conocer que el segundo expansion pass llevará por nombre **The Champion's Ballad** el cual se complementará con nuevos amiibo de **Mipha**, **Urbosa**, **Daruk** y **Revali**, ¿necesitas más razones para regresar a los campos de **Hyrule**?

Nuestro amigo rosado está de vuelta y como parte de los festejos de sus 25 años, **Kirby**, llegará al Nintendo Switch el próximo año con un juego aún sin nombre confirmado, al parecer será un título de acción con elementos de **Kirby 64: The Crystal Shards**, además las celabaciones no terminan ahí, pues también se cofirmo la llega de otros dos juegos para Nintendo DS.

Otra de las sopresas de esta E3 fue **Yoshí**, quíen al igual que **Kirby** tendrá una nueva aventura, en 2018, en la más reciente consola casera de Nintendo.

Nuevos amiibo

Durante el evento se anunciaron más figuras de los próxímos juegos y DLC




▼ Xenoblade Chronicles 2.

▼ Mario & Luigi: Superstar Saga.


▲ Metroid: Samus Returns.



Lo que resta de 2017 estará lleno de soprendentes lanzamientos por parte de Nintendo

Las buenas nuevas por parte de la gran N durante el máximo evento de videojuegos a nivel mundial no terminarón ahí.

Después de un poco de espera, se revelaron más datos sobre el RPG **Xenoblade Chronicles 2**, el cual hasta el momento no tiene una fecha específica de salida, pero se sabe que será para el cierre de año. En el video transmitido por Nintendo pudimos conocer un poco sobre los personajes, el mundo y un poco de la historia protagonizada por **Rex** y **Pyra** en el vasto **Elysium**, aunque eso no fue todo, pues también se pudo apreciar el *gameplay* donde resaltó el sistema de combate por su increíble fluidez y dinamismo.

Nuestra cazarrecompensas favorita está de vuelta y lo hace de una forma más que épica, con una nueva entrega para el Nintendo 3DS que está disponible en septiembre, **Metroid: Samus Returns**, un remake de **Metroid II: Return of Samus**, lanzado originalmente para Game Boy.

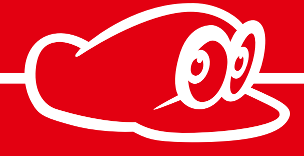
Sin duda un juego que nos traerá muchos recuerdos y que promete recuperar la esencia de los viejos juegos de **Samus Aran**, ¿lo mejor?, es que también se anunció la salida de una edición especial que incluye soundtrack y de más amiibos del universo de está heroína del espacio.

Para el 6 de octubre estará disponible en Nintendo 3DS, **Mario & Luigi: Superstar Saga + Bowser's Minions**, una nueva versión del juego de Advance que salió en 2003. Este RPG en modo single y multiplayer mantendrá el estilo visual clásico del GBA, pero la animación de los personajes presenta mejoras gracias al 3D de la consola portátil, además de integrar un nuevo modo de juego que lleva por nombre Minion Quest en el que tomarás el rol del **Captain Goomba** en una diferente modalidad de batalla, ¡una compra obligada!

Super Mario Run

El juego móvil será compatible con **Super Mario Odyssey** para desbloquear algunos elementos.





▶ Mario + Rabbids Kingdom Battle.



▼ Rocket League.





▲ The Elder Scrolls V: Skyrim.

Aunque ya se tenía información sobre el crossover desde haces meses entre los personajes de **Super Mario** y los **Rabbids**, la E3 lo hizo oficial y Nintendo junto con Ubisoft traerán para todos los amantes de ambos universos en el Nintendo Switch un divertido RPG que promete mucha acción y risas, **Mario + Rabbids Kingdom Battle** saldrá a la venta en agosto, así que prepárate para que **Mario**, **Luigi**, **Peach** y **Yoshi** en compañía de los **Rabbids** salven **Mushroom Kingdom** de las nuevas amenzas que se aproximan.

¿Autos y fútbol?, ¡así es!, uno de los juegos más divertidos, competitvos y emocionantes llegará este año, **Rocket League** hara su debút en Nintendo Swtich y lo hara un increíble forma, así que no hay pretexto para no echar la reta en este juego arcade soccer y coches que promete romper muchas amistades.

Los meses que quedan de este año serán muy activos para la empresa fundada por Fusajiro Yamauchi, ya que otro de los lanzamientos más esperados, en Nintendo Switch, es **The Elder Scrolls V: Skyrim**, el cuál además de ser un épico título de rol acción lleno de magia e increíbles escenarios, ahora contará con contenido exclusivo de **TLOZ: Breath of the Wild** a través del uso de los amiibo, que lo hacen todavía más atractivo para los seguidores de ambas franquicias, si esto fuera poco, el uso de los Joy-Con para utillizar las armas y moverse serán más que necesarios para brindar una mejor y más completa experiencia e interacción con el jugador.

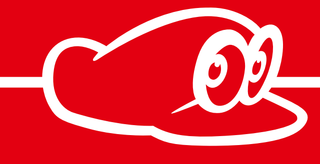
Metroid Prime 4

Despues de un tiempo, ¡regresa con más fuerza!

METROID PRIME 4

Aunque sólo se mostró un pequeño teaser, no existe duda de que a muchos les sorprendio este anuncio.

La E3 fue excelente para Nintendo y lo que se viene será aún mucho mejor



Nintendo

new NINTENDO 2DS™ XL

¡LANZAMIENTO 28 DE JULIO!

PANTALLA XL
82%
MÁS GRANDE
comparada con la consola Nintendo 2DS

NUEVO DISEÑO
DE CIERRE ERGONÓMICO

PALANCA C
PARA MEJORAR EL CONTROL

COMPATIBILIDAD amiibo Y PUNTO DE CONTACTO NFC INTEGRADO

UNA GRAN VARIEDAD DE JUEGOS EN 2D



Los juegos, la consola y la figura amiibo se venden por separado. La figura amiibo mostrada no es de tamaño real y su diseño puede variar. Visita es.amiibo.com para más detalles sobre la funcionalidad y compatibilidad de amiibo.



▲ El logotipo conmemorativo por su aniversario.



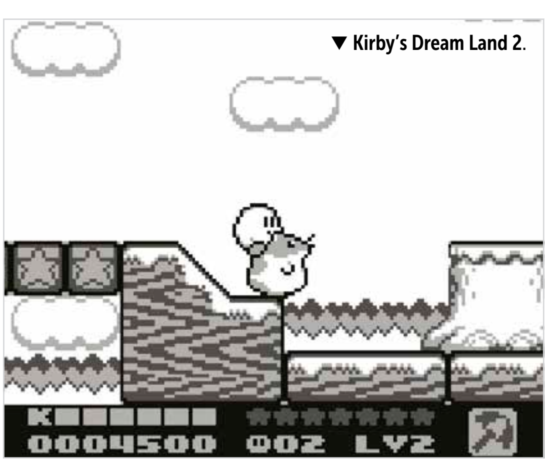
¡Felices 25 años Kirby!

Te contamos sobre la trayectoria de este personaje emblemático de Nintendo, ¡conoce más detalles de él!



▼ Kirby's Adventure.

▼¿Mary Poppins?, ¡no!, es Kirby.



▼ Kirby's Dream Land 2.



◀ Kirby's Dream Land 3.

Los minijuegos

Una de la partes fundamentales de los títulos de **Kirby** son sus minijuegos, ¡así que diviértete!



El pasado 26 de abril, uno de los personajes más populares de Nintendo y de los videojuegos cumplió 25 años de existencia desde que hizo su primera aparición en el ahora ya lejano 1992, en **Kirby's Dream Land** para la consola portátil Game Boy. Nuestro rosado y comilón amigo cuenta con infinidad de historias en casi todas las consolas de la gran N y aquí te traemos un poco de su trayectoria a través del tiempo.

Sus orígenes

Kirby es una creación del japonés Masahiro Sakurai, quien también es conocido por ser el talento, junto a Satoru Iwata y HAL Laboratory, de traer a Nintendo la serie **Super Smash Bros.**, además de ser columnista en la publicación nipona de videojuegos, la revista Famitsu. La historia de este carismático personaje surge cuando Sakurai tuvo la inquietud de hacer un título que fuera sencillo, divertido, práctico y fácil de terminar para cualquier jugador novato, fue así como el también diseñador presentó los primeros modelos de una bolita sonriente, y no se trataba de un emoticón como los que existen hoy en las redes sociales, ¡era **Kirby**!

¿Quién es?

Nunca debes dejarte engañar por la tierna apariencia del glotón color rosado, pues no te imaginas la cantidad de habilidades que tiene dentro de su

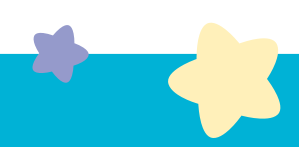
Acompañan a Kirby a todas partes

Waddle Dee, Meta Knight y King Dedede







El andar de Kirby
Para consolas caseras y portátiles

Llegando al NES
En su segundo juego con más habilidades y muchos enemigos que absorber.

Su paso por el SNES
Llegaría al Super Nintendo con tres divertidos títulos que todavía hoy son excelentes opciones del rosado amigo.

Conquista el N64
En 2000 haría su debút en la consola de 64 bits, su primer videojuego en 3D y el cual le daría todavía más popularidad.



Cayó "redondito" en GameCube
En el "cubo" sólo tuvo un título de carreras, el cual no fue tan bien recibido, pero sí fue divertido.



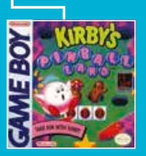




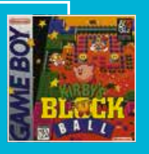


1992 · · · · 1993 · · · · 1994 · · · · 1995 · · · · 1996 · · · · 1997 · · · · 2000 · · · · 2002 · · · · 2003 · · · · 2004 · · · · 2005 · · · ·



















Primera aparición: el Game Boy
Fue de 1992 cuando la historia de **Kirby** se escribió en el ya legendario Game Boy.

Kirby en GB Color
Un juego de muy original y entretenido que vibraba al rebotar Kirby.

Sigue en el GB Advance
Un par de juegos que desbordaron creatividad.



Casi 30 juegos en su historia hablan de la gran popularidad de **Kirby** en todo el mundo

▼ ¡Los festejos están al por mayor!

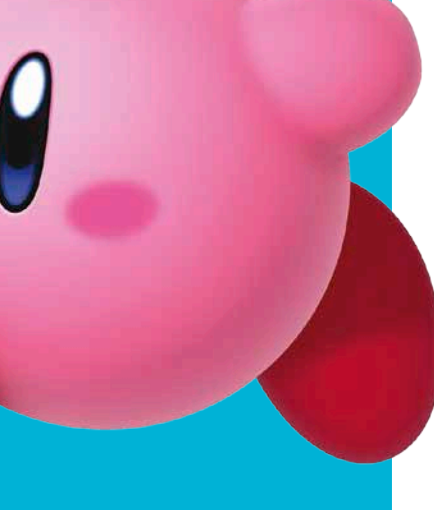


repertorio y en la saga **Super Smash Bros.**, donde por cierto nunca ha faltado, quedó demostrado que no debemos subestimarlo. Su apariencia al pasar los años se ha mantenido sin sufrir cambios muy radicales, una de las cualidades que tiene este ser proveniente de Dream Land y que nos recuerda mucho al pokémon **Ditto** es su capacidad de flexibilidad, además de ser ligero y flotar como globo por los aires.

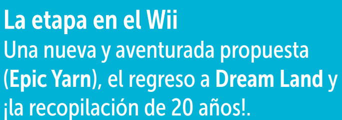
Otra de las características que siempre ha tenido el personaje es que no habla, además de sus enormes pies siempre protegidos por unas zapatillas rojas, ¿qué esconderá? Como dato curioso: su comida favorita es el **Maxi Tomatoe**, ítem que aparece también en **Smash** y sus poderes los adquiere de la ***Warp Star***, ¡sí!, aquella estrella en la que casi siempre se le ve surcando por los cielos. Las habilidades de **Kirby** son muchas, pero en él, resalta la de poder absorber a sus enemigos para después lanzarlos, pero no sin antes copiar algunos ataques y vestimenta, aunque esta cualidad no le fue otorgada en un principio sino hasta el juego **Kirby's Adventure** en el Nintendo Entertaiment System (NES).

Su paso por la consolas de Nintendo y la televisión

El camino recorrido de **Kirby** en las consolas de la empresa fundada por Fusajiro Yamauchi es muy extenso y hasta el momento cuenta con 28 títulos repartidos en las diversas plataformas de la gran N (Game Boy, Nintendo DS, Nintendo 64, GameCube, entre otras), esta cantidad es tomando

La etapa en el Wii
Una nueva y aventurada propuesta (**Epic Yarn**), el regreso a **Dream Land** y ¡la recopilación de 20 años!.



Como niño en el Wii U
Un juego lleno de mucho color, magia e increíbles aventuras disponible en Wii U.



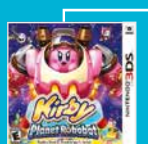
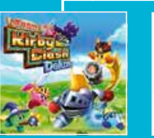





2006 · 2008 · 2010 · 2011 · 2012 · 2014 · 2015 · 2016 · 2017





Su legado en NDS
Incansable aventurero que además ataca en masa.

En el portátil 3D
Incluso su traje Mecha copia poderes.

También para Descarga
Los juegos más recientes están disponibles en la eShop.

Y celebrándo sus 25 años
Como parte de los festejos, dos nuevos juegos llegarán al Nintendo 3DS y uno más al Nintendo Switch el próximo año.

en cuenta algunos títulos que solamente estuvieron disponibles en Japón y otros que son spin-offs de la serie original.

No bastando la casi treintena de juegos en su haber, **Kirby**, junto a **Link**, **Pikachu**, **Fox**, **Mario**, **Luigi**, **Captain Falcon**, **Jigglypuff**, **Ness**, **Yoshi**, **Donkey Kong** y **Samus** ha aparecido en las cuatro entregas de **Super Smash Bros.** para Nintendo 64, GameCube, Wii, Wii U y Nintendo 3DS. En las últimas versiones **Meta Knight** y el **Rey Dedede** se han unido a la arena de combate.

¿Quieres más?, pues Nintendo aún no termina con las sorpresas para festejar el aniversario de todo el universo del pequeñín esférico y tres nuevos juegos verán la luz dentro de poco, por un lado **Kirby's Blowout Blast** y otro aún sin nombre de acción multijugador llegarán a la portátil N3DS y en 2018, quizás el más esperado, el aventurero de las estrellas hará su debut en el Nintendo Switch, este fue uno de los anuncios más sonados de la E3 2017 por parte de la compañía de "El País del Sol Naciente".

Algo que muchos desconocen es que **Kirby** llegó a la pantalla chica en 2001 con una serie de anime dirigida por Masahiro Sakurai y Soji Yoshikawa titulada **Hoshi no Kirby** en Japón y conocida en Latinoamérica simplemente como "**Kirby**". A pesar de sólo contar con 100 episodios y llegar a su fin en 2003, la caricatura contó con mucha popularidad debido a su increíble animación y a la inclusión de diversos personajes de los videojuegos, así que si aún no la ves, únete a los festejos y échale un ojo, ¡no te decepcionará! Esperemos que Nintendo y Toei Animation le den una segunda oportunidad y **Kirby** regrese pronto a la televisión.

Nuestro héroe es muy querido por el mundo, pero en Japón es un ídolo que está a la altura de muchos personajes famosos de otros videojuegos, animes, mangas o películas, por eso no es extraño que desde antes y más este año que festeja su aniversario, haya

▼ Kirby's Air Ride.




▲ Kirby's 64 The Crystal Shards.

▶ Kirby Epic Yarn.

◀ ¡Kirby no tiene límites al copiar poderes!

▲ Kirby Triple Deluxe.

▲ Kirby Return to Dream Land.

tanta mercancía con su imagen, aunque nos da un poco de tristeza que muchos de esos productos son bastante difíciles de conseguir en este lado del charco.

Los más populares de Kirby

Kirby's Dream Land (Game Boy): La primera aventura del pequeño color rosa no podía faltar, en este juego **Kirby** deberá regresar la comida que el **Rey Dedede** robó a los aldeanos de las tierras mágicas de Dream Land, ¡un gran comienzo!

Kirby's Adventure (NES): La segunda aventura de nuestro amigo llegó al NES, en ella ya se le dieron nuevas habilidades. Su objetivo es recuperar los pedazos de la **Star Rod,** que sus enemigos repartieron por diversos lugares. Una excelente segunda parte que vino a incrementar la popularidad que ya había ganado en el Game Boy.

Kirby's Dream Land 3 (Super Nintendo): Hizo su debut en el SNES con la tercera parte de la serie Dream Land. Una nube oscura cubre la bella tierra de **Kirby**, tendrá que enfrentar nuevos retos junto a su amigo **Gooey** para proteger a los aldeanos de la amenaza que se aproxima.

Kirby Super Star (SNES): En esta entrega **Kirby** se enfrenta a varios retos: **Spring Breeze** (remake de **Kirby's Dream Land**), el héroe rosa tundra que avanzar de nivel y derrotar al **Rey Dedede** y devolver la comida a los aldeanos; **Dyna Blade**, **Kirby** tendrá que detener a **Dyna Blade**, un pájaro que causa terror en Dream Land; **Gourmet Race**, aquí deberá competir contra el Rey en una carrera; **Revenge of Meta-Knight**, donde tendrá que detener a **Meta Knight,** quien busca conquistar **Dream**



Los poderes

Absorber y copiar habilidades de sus enemigos

Su capacidad lo ha hecho capaz de convertirse casi en cualquier cosa. Aquí lo vemos como un rockstar con el poder **Mike**.

◀ Kirby Planet Robobot.

▲ Kirby' and the Rainbow Curse.

▲ ¡Kirby se mete hasta la cocina!

Años de diversión son los que nos ha dado en sus múltiples aventuras en las consolas de la gran N

Land; **Milky Way Wishes**, **Kirby** viajará a varios planetas hasta llegar a la máquina NOVA que le ayudará para pelear contra el sol y la luna, ¿qué mejor que ocho juegos en uno?

Kirby 64: The Crystal Shards (Nintendo 64): En esta aventura de la consola de los 64 bits, **Kirby** ayudará a **Ribbon**, un hada de **Ripple Star**, quien huyó con el cristal del poder para que **Dark Master** no lo robara. **Kirby** tiene que buscar por los planetas cercanos para encontrar dichos cristales, su primer juego en 3D.

Kirby's Epic Yarn (Wii): **Kirby** ha perdido su habilidad de copiar los poderes de sus contrincantes y ha sido convertido en un hilo de estambre a causa del malévolo brujo **Zur-Zir**, tendrá que conseguir ayuda de más hilos para así vencer al hechicero y regresar a su forma normal.

Kirby: Planet Robobot (Nintendo 3DS): el planeta Popstar está siendo invadido por formas de vida mecánicas y la única forma de salvarlo es con la ayuda de la poderosa armadura Robobot, la puedes modificar de acuerdo a tus necesidades, así como copiar a tus enemigos y utilizar sus poderes, ¡una maravilla para una consola portátil!

Mientras esperamos que nuevos títulos lleguen de este simpático personaje, sólo nos queda decir, ¡feliz 25 aniversario, Kirby!

Concierto por los 25 años

En Japón, ¿dónde más?



Para celebrar con más entusiasmo, la pequeña bola rosada tendrá su propia serie de conciertos en Asia.

▶ ¡Derrota a poderosos jefes con tu equipo!



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Acción
- Jugadores
4 simultáneos
- Opinamos
Excelente opción multijugador para horas de diversión.

Team Kirby Clash Deluxe



Dream Kingdom está en peligro y sólo cuatro héroes redondos con diferentes habilidades podrán derrotar a las fuerzas del mal en esta versión extendida del minijuego Kirby: Planet Robobot. **Team Kirby Clash Deluxe** es un juego de acción y lucha de descarga gratuita desde la consola virtual de Nintendo 3DS.

En **Clash Deluxe** tienes la oportunidad de formar tu equipo **Kirby** en modo multijugador local o controlado por la consola. El objetivo en este divertido título es enfrentar a los poderosos y malvados enemigos que el mago Taranza ha hecho más fuertes y aterrorizan las tierras de nuestro redondo y rosado amigo.

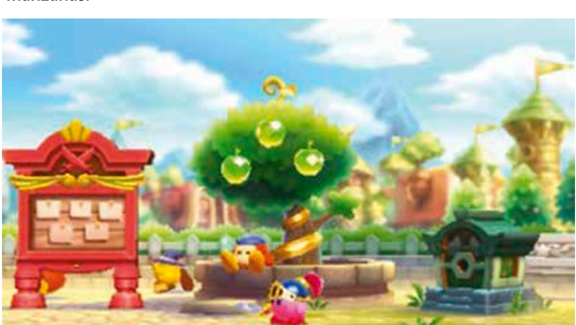
Durante la aventura por defender Dream Kingdom deberás fortalecer a tu grupo mejorando sus habilidades, armas y armaduras para dominar por completo la lucha y devolver la paz al mundo mágico de los **Kirby**.

Jugabilidad

Cuentas con cuatro opciones para elegir



▼¡Recolecta todas las manzanas!





▶¡Salva Dream Kingdom!





▶No olvides subir tu nivel.

qué tipo de héroe quieres ser en **Team Kirby Clash Deluxe**. Toma el papel del rey de la espada dotado de agilidad e increíbles ataques cuerpo a cuerpo, capaz de enfrentar cualquier reto. Domina al as del martillo con una increíble fuerza que causará severos daños a las fuerzas malignas.

Toma el rol del sabio doctor erudito y utiliza sus poderes de curación para sanar a tu equipo cuando más lo necesite o invoca el poder del trueno con el señor del rayo y debilita a los malos con sus poderes de magia.

Vuélvete más fuerte e incrementa tu nivel con cada combate y completa difíciles desafíos que te otorgarán puntos y medallas para aumentar las habilidades de tus guerreros, además puedes junto a tu grupo, reunir las tablas de la amistad en las épicas batallas para poder realizar fuertes ataques contra los temibles y poderosos enemigos que tendrás frente a ti.

En **Team Kirby Clash Deluxe** cada misión es importante debido a que, al completarlas, obtendrás diferentes premios y botines con los cuales podrás crear y fortalecer tu armamento en la tienda de Dream Kingdom. Por cierto, no olvides incrementar el nivel de tu equipo para adquirir más y mejores habilidades durante tu aventura.

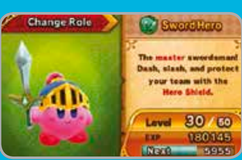
¡Rosa, amarillo, azul o verde, no importa cuál Kirby escojas!

Los personajes

Saca ventaja de sus diferentes habilidades

Cada Kirby tiene distintas habilidades, así que no te dejes engañar por el color, cada uno podría sacarte de aprietos cuando menos lo esperes.







▶ Crea estrategias para derrotar a los enemigos.



▼ ¿Eres el guerrero definitivo?

▼ Pequeños o grandes, vence a todos los jefes.





▲ Usa todas tus habilidades para salir victorioso del combate.

Incrementa tu fuerza y nivel con las manzanas que encuentres por tu camino

Nuestro amigo estelar come de todo y en este juego no es la excepción, aunque en este título tiene un singular gusto por las gemas en forma de manzana las cuales, entre más acumules, mayor será tu oportunidad para desbloquear misiones y mejorar la salud de tu ejército más rápidamente.

Pero incrementar tu fuerza y la de tu equipo no sólo yace en las manzanas, ya que también existen fragmentos de fuego, agua y luz, los cuales puedes combinar con las gemas que te proporciona este jugoso fruto y fabricar nuevos objetos.

Recuerda no ser egoísta e invitar a otros a unirse a la batalla contigo por salvar Dream Kingdom, y ve por el sendero del guerrero en StreetPass, donde tienen la oportunidad de participar en tres misiones y, ¿por qué no?, ayudarse mutuamente con gemas, ya que si los cuatro Kirbys son derrotados volverán al combate, pero por un precio alto de brillosos objetos.

No hay duda de que en este título la diversión está de sobra y, ya sea en modo *online* local o acompañado por la CPU, pasarás ratos increíbles al derrotar a los malvados seres que desean destruir la tranquilidad de las tierras del pequeño y glotón **Kirby**.

Un juego infaltable en el repertorio de los fanáticos del personaje y seguidores de la gran N.

amiibo compatible

Utiliza los amiibos que son compatibles para crear mejores armas y equipo para ti y los tuyos.

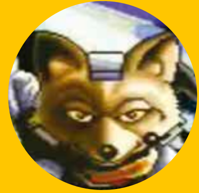


Montoneros
Para varios jugadores

Si lo tuyo es echar montón a los malos, no olvides jugar Kirby Mass Attack y Kirby's Return to Dream Land.

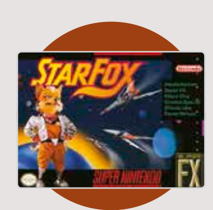



NINTENDO 3DS
Ever Oasis™
Aventúrate en el desierto. Crea tu oasis.
LANZAMIENTO
28 DE JULIO
new NINTENDO 2DS XL
¡DISPONIBLE YA !
new NINTENDO 3DS XL
Estilo Galaxia Nueva
Nuevo Negro
Nuevo Rojo
Lanzamiento del
juego 23 de junio
CREA Y EXPANDE
RESUELVE ACERTIJOS Y EXPLORA
PROTEGE TU OASIS
Ever-Oasis.com/es
Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D
para niños de 6 años o menores.
© 2017 Nintendo / GREZZO. Ever Oasis and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.
Nintendo



El Super Chip FX

Un pequeño detalle que llevó al SNES al límite de sus capacidades en los años noventas



▲ Una joya del pasado que revolucionó a los videojuegos.

El Super Nintendo fue una gran máquina de videojuegos. Una consola que albergó muchos de los juegos que hoy son grandes clásicos, una consola que vio nacer propiedades intelectuales tan buenas, que hoy día están más que vigentes.

La Super Nes, también fue la piedra de toque de Nintendo para experimentar y expandir más su tecnología enfocada a los juegos y que gracias a esta constante innovación que caracteriza la compañía nipona, nació para esta consola el "Super chip FX", un "detalle" tecnológico nunca antes visto en consola casera y que llevó a la Super NES más allá de sus límites pudiendo manejar gráficos poligonales, con los cuales se diseñaron verdaderos mundos tridimensionales y juegos inimaginables.

En la década de los años noventa, las arcadias y computadoras caseras de la época, se llenaron de juegos en polígonos, algunos francamente muy malos y con pésima movilidad, otros más o menos entretenidos y los menos, eran los buenos juegos que aprovechaban al máximo esta nueva manera de programa aventuras gráficas.

Sin embargo estamos hablando de tecnología que aún estaba en territorio de grandes máquinas de arcadias, o computadoras que "muy a fuerza"

◀ Recorrer los planetas fue mágico en el Super NES.

▼Un gran equipo que se mantiene vigente dentro de esta gran industria.

▲ Todo tenía valor dentro de la pantalla de TV.

A la distancia reconocemos a este pequeño elemento que cambió el cómo jugar

reproducían gráficas así, pero al no estar enfocadas al jugón, las experiencias no eran del todo placenteras.

Nintendo sabía que se avecinaba un cambio de tecnología para las consolas caseras, máquinas que pudieran desplegar mundos en 3D sin el mayor problema y sin añadir nada.

Sin embargo Nintendo también sabía que la SNES estaba en su mejor momento y los programadores día a día sorprendían con técnicas de programación que le sacaban jugo a la SNES. Nintendo pensó que esta consola quizá y sólo quizá pudiera subirse a esa tecnología sin ningún adaptador extra que se vendiera por separado ni nada de eso. Entonces llamó a la desarrolladora de *software* británica "Argonaut Games" y le pidió que creara un chip acelerador de gráficos, que encajara perfectamente bien en la tecnología de la SNES, sin añadir ningún periférico extra.

Con esta premisa, en 1993 se presentó el chip "MARIO" (Mathematical, Argonaut, Rotation & I/O), que luego cambiaria de nombre a "Super chip FX". Un pequeño paquete de circuitos que permitía rotar, alejar, acercar, mover y manipular polígonos en tiempo real y de una manera que solo se había visto en las llamadas maquinitas. Esta tecnología también permitiría renderear gráficos en 2D para así crear elementos más detallados aplicables a escenarios realistas y a personajes con mayor tamaño y mejores animaciones. Todo debía caber en un cartucho de SNES y sí... así fue.

Una vez que la gran N tenía esta tecnología lista para ser usada, se debía crear una propiedad intelectual que fuera idónea para mostrar al mundo las capacidades y bondades tecnológicas de este Super Chip FX. Shigeru Miyamoto y Katsuya Eguchi, quien fuera diseñador y director adjunto de Nintendo, crearon un personaje con la suficiente actitud para no ser tan infantil, pero tampoco tan agresivo, que



▲ Lo más reciente de Star Fox llegó al Wii U. ¿Lo jugaste?

EL SUPER CHIP FX

Un pequeño detalle que llevó al SNES al límite

▶ **Stunt Race FX** aportó al género de las carreras.

▶ Vehículos divertidos con la idea de pasar un buen rato.

▲ Su lanzamiento fue acompañado de estos modelos 3D.

pudiera capitanear un grupo de héroes por demás carismáticos. Así nació **Star Fox** con **Fox McCloud**, un zorro intergaláctico mezcla de **Han Solo** y un audaz cadete espacial.

Star Fox, es un *shooter* de naves hechas con polígonos que realmente daba la impresión de inmersión en el juego, ya que tenías cierta libertad de vuelo en tu nave vista "por detrás" pero pudiendo introducirte en la misma cabina de tu vehículo (llamado Airwing) cambiando a perspectiva de primera persona.

Fox lideraba a un temerario escuadrón de "animalitos" antropomorfos que debían transitar por diferentes planetas y defenderse de la flota del malvado **Andross**, un cruel orangután quien alguna vez fuera aliado "de los buenos".

Star Fox, fue todo un éxito. La tecnología usada en este juego no hubiera sido tan impactante sin la extraordinaria historia que no solo sirvió para añadir dramatismo y emoción al juego, si no que lograron crear (quizá sin querer) una de las franquicias más entrañables de Nintendo. Una vez que este juego (y el Super Chip FX) fueron todo un éxito, el siguiente paso fue aplicar esta nueva tecnología pero ahora un juego de carreras que fuera lo suficientemente entretenido y divertido para servir como "continuación" tecnológica de **Star Fox**. El sucesor se llamó **Stunt Race FX**.

En 1994, llegó **Stunt Race FX**, un juego de carreras nada serio, desarrollado por Nintendo que también usó el Super Chip FX, que en verdad se jugó muuuy bien. Te ponías al mando de varios vehículos entre ellos un tráiler, un coupé, una moto, un moster truck y varios más. Aquí podías ver tu auto por detrás y desde la perspectiva de primera persona, algo que en verdad le agregaba mucha emoción al juego. Competías en varios circuitos y categorías, además que las pistas presentaban obstáculos, rampas, agua, aceite, etcétera, evitando la monotonía. Este juego quizá no logró despuntar tanto como **Star Fox**, pero créanme que es de los juegos más divertidos que puedo recordar para SNES.

El tercer título que llegó a la SNES con el Chip, fue un juego llamado **Vortex**, desarrollado por los mismísimos británicos de Argonaut Software. El juego aunque no es para nada malo,



▲ ¿Te acuerdas de todos los autos de **Stunt Race FX**?

◀ **Vortex** también tomó ventaja de la tecnología.

▶ **Yoshi** y **Baby Mario**, una pareja llena de aventuras.

◀ **Doom** fue de los títulos "rudos" del SNES.

tampoco fue el ramalazo que se esperaba. Aquí utilizabas una nave que se transformaba en un robot y en un vehículo todo terreno. Atravesabas escenarios llenos de enemigos que te atacaban tanto por tierra y por aire. Debías también derrotar enormes jefes de final de nivel. La música y el sonido no estaban nada, nadita mal y el control respondía bien. Un juego bastante ambicioso para su momento que quizá falló por tener una dificultad muy alta.

El Super Chip FX, tuvo una pequeña evolución (Super Chip FX 2) que ahora permitía renderar graficas en 2D más rápido y aumentar la velocidad en el procesamiento de polígonos. Así llegaron juegos como **DOOM** y **Super Mario World 2: Yoshi Island** en los cuales, este chip lograba efectos especiales nuca vistos en SNES. Sobra decir que ambos juegos fueron exitazos y lograron que el SNES alargara su vida útil un par de años más, enfrentado ya consolas como la naciente PSX de Sony.

Con este Super Chip FX, se tenían planes interesantes como un juego totalmente basado en **Mario Bros.**, la secuela de **Star Fox**, un juego de peleas onda **Tekken**, un juego de **Transformers**, una nueva versión del juego **Elite** y algunas cosas más, sin embargo, el inminente paso a la próxima generación de consolas, obligó a Nintendo a replantearse el futuro de estos juegos que verían la luz, algunos años más tarde, ya en la Nintendo 64.

Hoy recordamos con gusto ese pequeño pero poderoso chip.

¿Cómo era el Super Chip FX?

Un vistazo a la intimidad del cartucho



Así es como lucía la placa de los juegos que contaron con este innovador aditamento.

DESCARGAS

▶ Checa este listado con nuevos y clásicos títulos para jugar en tu Nintendo Switch.



¡Elige tu favorito!

Un gran repertorio de juegos está disponible en la consola virtual de Nintendo Switch, ¿cuál te gusta más?

Sería una gran mentira decir que en el Nintendo Switch no hay buenos juegos. Y es que, ya sea en físico o a través de la eShop, existe una gran cantidad de excelentes títulos para todos los gustos, ocasiones, y para jugar solo o acompañado.

Así que busca el que más se adecúe a tus necesidades y, sea un clásico *arcade* o un juego actual, recuerda que lo más importante es divertirse y pasar un buen rato disfrutando de estos títulos. Aquí te damos algunas opciones que no debes dejar pasar y probar antes de decir que NO. Divertidos, absorbentes, entretenidos y, algunos, un tanto diferentes son las palabras que definen a los juegos que encontrarás en este listado, échales un ojo y no juzgues un libro, o, mejor dicho, un videojuego por su portada.

▶ ¡Realiza las jugadas más raras y espectaculares!



▼ Vuela por la cancha para hacer más puntos.





▲Practica un poco antes de comenzar la reta.

NBA Playgrounds

Haz una canasta de dos puntos con este título

- Compañía
Saber Interactive
- Desarrollador
Mad Dog Interactive
- Categoría
Deportes
- Jugadores
Hasta 4
- Opinamos
Muy divertido en su multiplayer, no decepcionará a ningún amante del baloncesto y los videojuegos



NBA Playgrounds es un juego con cierto interés por descargarse en estas últimas semanas. Con el tráiler fue nostálgico al recordar títulos deportivos al estilo *arcade*. El objetivo del juego queda claro desde el primer instante, donde tienes que abrir unos sobres que se encuentran los jugadores y los cuales podrás utilizar.

En esta versión para Switch se agrega una barra de espectacularidad, la cual se llena de acciones, una vez al límite permite tener potenciadores de todo tipo, como tiros eléctricos que no fallan, puntuación doble en mates, *boost* de velocidad, entre otras.

Se agrega el modo multijugador de cuatro elementos, dos por equipo. Aunque para la consola portátil no hay modo *online*, tiene un increíble zumbido de la vibración en ciertos momentos. La mejor manera de disfrutar este juego es con los partidos locales, en modo multijugador, será una experiencia única y divertida junto con tus amigos. Un título sencillo y entretenido donde podrás hacer movimientos espectaculares al estilo NBA.



Allen Iverson
Ex jugador de la NBA

El campeón olímpico estadounidense está presente para realizar su mejores jugadas.



▲ Personajes clásicos de la saga



▶ Escenarios con mayor nitidez



▶¡Poderosos combos!



The King of Fighters '99

¿Eres el verdadero rey de las peleas?

• Compañía
HAMSTER Co.
• Desarrollador
SNK Corporation
• Categoría
Pelea, Arcade
• Jugadores
2 simultáneos
• Opinamos
Un clásico de peleas que nunca aburre



The King of Fighters '99, juego lanzado por SNK en Japón, ahora está disponible para NIntendo Switch, marcando un capítulo en el comienzo NEST de la historia **KOF**.

Este juego se centra en el personaje **K** en lugar de **Kyo Kusanagi**. También la novedad es el modo *Striker Match*, donde se añadió un elemento más estratégico que el clásico.

Podrás cambiar los ajustes del juego como la dificultad y reproducir la estética de las pantallas recreativas de aquella época.

Tienes la posibilidad de competir con jugadores de todo el mundo por las puntuaciones más altas. Una obra de arte que no te debes perder y tienes que disfrutar, forma parte de toda una generación de videojuegos.

La serie **ACA NEOGEO** ha conseguido lanzar clásicos muy bien logrados. Y con este juego no se queda atrás.

Un título conocido por muchos fans de los juegos de pelea, herederos de las *arcades* que no debe faltar dentro del repertorio básico de títulos de SNK junto a otras sorpresas que NEOGEO ha preparado para todos los amantes de la vieja escuela.

También disponibles
¡Pasa horas de diversión con estos títulos!


ACA NEOGEO Alpha Mission II



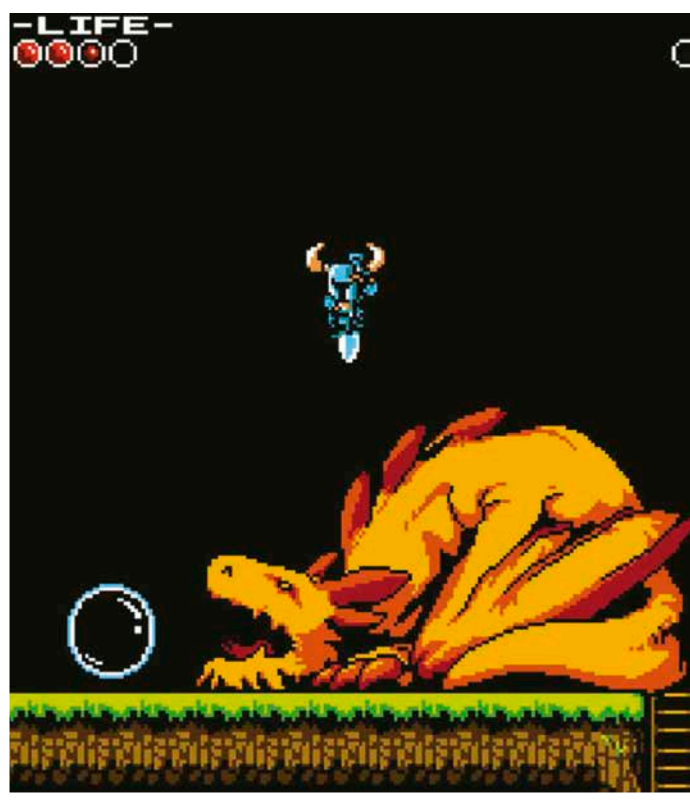
ACA NEOGEO Metal Slug 3



▲ Acaba con los seres malignos que encontrarás por tu camino.



▲ Utiliza tu pala para impartir justicia.



▲ Lucha contra feroces bestias.

Shovel Knight Treasure Trove

Conviértete en el héroe de esta aventura

• Compañía
Yacht Club Games
• Desarrollador
Yacht Club Games
• Categoría
Acción, Aventuras
• Jugadores
2 simultáneos
• Opinamos
Fácil y sencillo, pero muy entretenido



Llega a Nintendo Switch uno de los nindies que durante tres años ha ganado fama: **Shovel Knight: Treasure Trove**. Videojuego lanzado también para otras consolas. Adaptado y mejorado para el Switch tiene la esencia de la versión original. El caballero de la pala regresa con esta recopilación del título original junto con dos expansiones y elementos nuevos, así como la inclusión del modo cooperativo. Es decir, podrás jugar el original **Shovel Knight** junto con las expansiones **Plague of Shadows** y **Specter of Torment**.

La trama de este videojuego trata sobre un héroe que quiere repartir justicia a base de palazos, esto por la pérdida que tuvo de su compañera **Shield Knight** a causa de un encantamiento del amuleto en la Torre del Destino.

Un título fácil y sencillo de jugar, pero que en eso ha basado su popularidad, donde sólo tienes dos acciones: saltar y atacar. Lo puedes terminar sin haber adquirido objeto alguno, además, el contexto como acantilados y zonas oscuras le da un toque de suspenso único y original.

Specter of Torment
Regresa a la vieja escuela

Shovel Knight tiene inspiraciones de juegos clásicos como **Mega Man, TLOZ II, Súper Mario Bros. 3** y **DuckTales.**




▲ No podrás avanzar hasta completar los rompecabezas.


▲ Fácil de terminar si tienes buena memoria.

▶ Un juego que tiende a ser adictivo desde el minuto uno.


▼ Las sacerdotisas Kamiko.

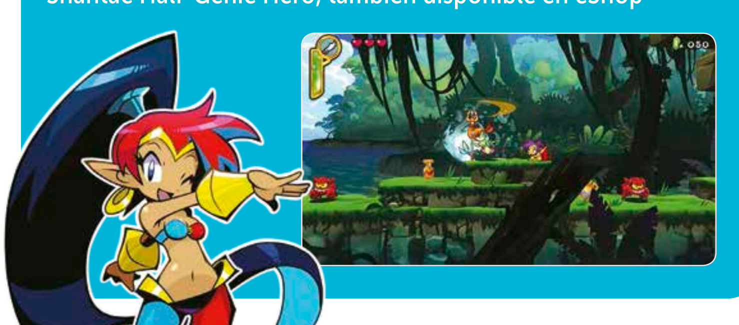
Kamiko

Un título no muy complicado, pero que te atrapará

- Compañía
Flyhigh Works
- Desarrollador
Flyhigh Works
- Categoría
Acción, Arcade
- Jugadores
1
- Opinamos
Recomendable para pasar un rato divertido sin mucha dificultad

Kamiko forma parte del catálogo de juegos para Nintendo Switch que llama la atención de algunos jugadores. Este proyecto de Skipmore se adapta bien a la naturaleza de consola de controles físicos, sin necesitar de un presupuesto millonario, es un juego que puede sorprender. Tiene un panel que se asemeja a un *artwork* en movimiento, el color deslumbra durante cada segundo. **Kamiko** despunta por utilizar una estética de manera astuta, puesto que utiliza el recurso visual y el jugable al haber elementos del entorno cuya posición se mide a través de los píxeles. Tiene una facilidad de movimientos que evita ser golpeado por disparos o impactos. **Kamiko** es un juego retro a través de los colores y música pero, dejando a un lado eso, te espera una aventura de exploración, *puzzles*, acción y buenas plataformas. Aunque es un juego que en una hora se puede terminar la primera vuelta, al haber diversos personajes disponibles se presta a jugar varias veces. El mundo, a pesar de ser pequeño, al final te dará una sopresa agrabable.

Otra heroína que puedes encontrar
Shantae Half-Genie Hero, también disponible en eShop



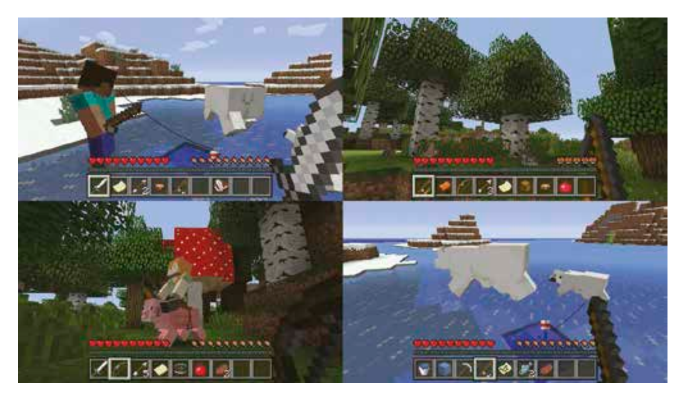


▶ Mario y sus amigos no podían faltar.



▼ ¡Inventa tu propio universo de pixeles!





▲ Crea y sobrevive en Minecraft.

Minecraft Nintendo Switch Edition

Construye y destruye en un mundo de posibilidades

• Compañía
Mojang AB
• Desarrollador
4J Studios Ltd. / Microsoft Studios
• Categoría
Aventura, Estrategia
• Jugadores
Hasta 8
• Opinamos
Las posibilidades ilimitadas para crear escenarios lo hace un título muy entretenido



Minecraft, el juego más controversial de los últimos tiempos, está disponible ahora en Nintendo Switch, un título creado por Markus Persson y desarrollado por Microsoft Studios, que en esta edición de lujo integra a personajes de la serie **Super Mario** que se unen a los DLC de los **Power Rangers**.en la versión para Wii U. El videojuego llega en su mejor versión para la consola de la gran N, ya sea en su modo *single* o *multiplayer* de hasta ocho jugadores. También ofrece tres modos de juegos distintos: creación, aventura y supervivencia.

El primer modo es el clásico y simple, donde el jugador puede construir lo que quiera con toda libertad; el segundo se complica al no poder destruir los bloques con las manos, sino con su debido instrumento y el tercero tienes que recolectar recursos en el día porque la noche atacan los creepers y criaturas extrañas.

Contiene dos minijuegos: Batalla y Tumble, todos los modos se pueden jugar en modo solitario y *online*. Un juego que no decepciona gráficamente, así que prepárate para combatir y construir tu mundo lleno de pixeles y coloridos bloques.



▲ Cuentas con más armamento que en su edición anterior.



▲ Mayor nitidez a comparación del juego original.



▲ ¡Nuevos jefes!

Blaster Master Zero

Casi 30 años después regresa este clásico multiplayer

• Compañía
Inti Creates Co.
• Desarrollador
Inti Creates Co.
• Categoría
Acción, Aventura
• Jugadores
2 simultáneos
• Opinamos
Entretenido y absorbente, buena opción para Switch

Blaster Master Zero, el juego de culto llega a Nintendo Switch. Dicha producción de 1988 vuelve 29 años después más atractivo y desafiante, y con una añoranza del pasado. Sunsoft e Inti Creates han querido realizar un *remake* del clásico que lleva por nombre **Blaster Master Zero**. Al principio no resulta muy interesante, pero conforme conoces las características del juego, la historia se va poniendo interesante. El videojuego trata sobre una catástrofe donde la raza humana ha permanecido bajo tierra buscando sobrevivir a través de la naturaleza y los animales. El heóre es **Jason Frudnick** un científico que deberá enfrentar a temibles mutantes para cumplir su objetivo. Es un juego donde se tienen que explotar los amplios escenarios y recopilar armas y objetos para poder avanzar. Respetando al juego original, con mayor nitidez, ralentizaciones, diversidad de escenarios y el diseño de varios enemigos. Nuevos personajes (**Eve**), cambios en cuanto a los niveles, jefes finales, patrones de ataque, más y mejores armas, habilidades y, por último, un muy atractivo modo cooperativo a dobles es lo que te espera en este título de acción-aventura.

Fast RMX, ¡velocidad al máximo!

¡Compite en increíbles pistas y sé el número uno!



Si lo tuyo son las naves y la adrenalina a tope, este juego *multiplayer* con esencia de **F-Zero** es el indicado para ti y tus amigos.



¿QUIÉN NO LO HA VIVIDO?



El Factor Nintendo

Siempre que experimentamos por primera vez alguna consola o juego, se vive este fenómeno



▲ ¡Y resultó ser la chica Samus Aran!

Existe algo que yo llamo "Factor Nintendo". Es esa sensación que tienes cuando enciendes tu consola (cualquiera desde 1985) y ves el logo de la Gran N proyectada en tu pantalla. Sostienes el control en tus manos, y sabes que estás por comenzar una estupenda aventura la cual va a dejar huella en tu vida *gamer*.

Ya sé que esto te puede sonar a palabras de "fan boy", pero ¡hey! Solo reflexiona un momento. Si ya llevas varios años enganchado en los videojuegos, sabrás que los personajes tan entrañables de hoy día, no son nada nuevos, sin embargo siguen tan vigentes como cuando saltaron por primera vez a tu pantalla. Personajes que, aún cuando los ves en prácticamente cualquier otra consola, muchos de estas creaciones brillaron gracias a justamente el factor Nintendo.

Mira los hechos. **Mega Man**, **TMNT**, **Contra**, **Ninja Gaiden**, **Castlevania**, personajes e historias que si bien algunos fueron creados para otros medios o arcadias, fueron en la clásica NES donde encontraron ese elemento que los hizo brillar y los colocó como personajes y juegos favoritos que han trascendido a los años.

Nintendo y en los inicio de la NES, se manejaba la idea que un juego DEBÍA ser divertido, creativo, flexible, entretenido y sobre todo original. Más que lanzar y lanzar juegos a granel, debía mantener un nivel de diversión que hiciera que los *gamers* de aquel entonces, disfrutaran de principio a fin esa aventura que acaban de adquirir. Pedían calidad a los programadores externos, que las historias fueran



▲ Los juegos tenían un gran reto, pero también diversión.



▲**Ninja Gaiden** es un claro exponente del factor.



◀ El NES y sus grandes joyas que vivimos.

▶ ¿Alguien apostaba por el gran éxito de la serie **Splatoon**?

No siempre se tiene un éxito total en las propuestas, pero la ideología por divertir no cambia

adecuadas para toda la familia, no importando la edad de quien los disfrutara. El resultado fueron muchos juegos que hoy día, los recordamos con mucho cariño.

Ahora, piensa por un momento en las propiedades intelectuales que ha creado Nintendo para sus propias consolas: Desde **Mario** a **Star Fox**.

Todos con ese factor que los ha elevado a personajes entrañables y que han pasado por la vida de millones de personas en todo el mundo a lo largo de muchos títulos para diferentes consolas. ¡Son geniales!

El mercado de las consolas hoy día, puede ser voraz y vertiginoso. Las ideas y los conceptos mutan con una velocidad sin precedentes: lo que hoy es una moda, mañana es aburrido y una basura para el consumidor.

Hoy tenemos el juegazo triple AAA y mañana es un pisa-papeles caro. Juegos que hace unos meses (un año por mucho) eran la estrella de las consolas, hoy son conceptos sobre saturados con personajes e historias que llegan a cansar hasta al más "*hardcore gamer*", pruebas hay muchas: juegos como los "Duty" o los "Assassins", que en su momento fueron innovadores y espectaculares, hoy, muchos *gamers* los encuentran un tanto sobre saturados.

Y sí, casi ningún personaje se queda en tu psique o te enamora el ojo para siempre. Se puede quedar la idea, la historia, pero pocas veces el protagonista. Hay excepciones por supuesto.



▲ **Link** continúa con esa gran escencia que vivimos años atrás.

▲¡Aquí está la nueva apuesta! A pelear.

▶ Mega Man no puede quedar fuera del relato.

▲La evolución en las series de Nintendo es clara, pero no pierden su esencia.

▲ **Castlevania** y su toque musical nos atrapó.

Nos gustaría conocer cuáles han sido tus experiencias que te han hecho vivir este factor ¡Escríbenos!



▲ No todo es pasado, el presente también aporta mucho.

Ya sé que vas a decir que con Nintendo pasa igual: "que muchos Marios, que muchos Zeldas, que mucho Pokémon; sin embargo ese "factor Nintendo" juega un papel muy importante.

Si miras esa grandes franquicias que nos han acompañado a lo largo de los años como **Mario Kart** por ejemplo, y que aunque ya sepas de que va, no por eso deja de ser realmente divertido, entretenido y creativo, no ha perdido esa "chispa" que ha caracterizado la idea original. **Metroid**, **Mario**, **Donkey Kong** y por supuesto ese último **Zelda** han demostrado que tienen el factor Nintendo, "ese sentimiento" de que estás ante títulos de calidad, con personajes que caen bien, que cuando los vuelves a jugar, es como retomar una vieja amistad.

Yo pasé algunos años sin jugar un juego de **Zelda**, hasta que lo retomé con **The Legend of Zelda: Breath of the Wild** para la *Switch* y allí estaba ese factor Nintendo nuevamente: sobra decir que este juego es una verdadera joya que no olvida el origen y el "aire" de la primera aventura de **Zelda**. Si bien ha habido tropezones con algunos títulos de los antes mencionados, afortunadamente no son tantos y de los errores se aprende.

Nintendo hace bien en seguir trayendo esas franquicias y personajes que se adaptan perfectamente bien a la tecnología actual y que sus propiedades nuevas (**Splatoon**, **Arms**, etcétera) contengan ese factor Nintendo, que a lo largo de tantos años, aún sigue siendo un ingrediente único e inigualable hasta hoy día. A Nintendo aún le quedan muchos ases bajo la manga. Al tiempo.





¡SÚPER JUEGOS A UN SÚPER PRECIO!

The Legend of Zelda Ocarina of Time 3D — NINTENDO 3DS

Animal Crossing New Leaf — NINTENDO 3DS

Luigi's Mansion Dark Moon — NINTENDO 3DS

Your friends. Your drama. Your life. Tomodachi Life — NINTENDO 3DS

The Legend of Zelda The Wind Waker HD — Wii U

Super Mario 3D World — Wii U

Donkey Kong Country Tropical Freeze — Wii U

LEGO City Undercover — Wii U



◄ Combate por la Célula Lunar y el Santo Grial.



• Compañía
Marvelous Inc.
• Desarrollador
Marvelous Inc.
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Buena opción para los seguidores de la serie, ya que se necesita conocer la historia de los anteriores juegos para un mayor disfrute.



Fate / EXTELLA: The Umbral Star

Una nueva aventura dentro del universo **Fate** ha llegado al Nintendo Switch. **Fate/Extella: The Umbral Star** es un juego de acción *singleplayer* que te transporta a nuevos escenarios basados en el anime creado por Datto Nishiwaki.

Extella es el tercer juego de la saga que dio inicio con **Fate/Extra** en 2010 y que sólo estuvo disponible para la PlayStation Portable, pero que al igual que este título fue desarrollado y publicado por Marvelous Entertaiment y Type-Moon.

La trama de este increíble videojuego meramente japonés se centra en el conflicto que existe entre dos facciones dirigidas por **Nero** y **Tamano**, conocidas por haber aparecido en **Fate/Extra,** los cuales combaten entre sí para tener el control de la **Célula Lunar** (*Moon Cell*) y del **Santo Grial** (*Holy Grial*), aunque un tercer grupo comandado por **Altera** se unirá a la batalla para destruir la civilización, y es ahí cuando la portadora de las legendarias espadas Excalibur y Avalon entrará al conflicto para detener la inminente guerra entre los tres bandos.

Un detalle que agradecerán los fanáticos es que las voces originales en japonés están incluidas en el juego y cuenta con subtítulos en inglés,


▲ ¡Increíbles escenarios!


▼ Disfruta la magia de los personajes.

Adéntrate al universo de Fate con este sorprendente juego de acción estilo anime


▲Realiza poderosos ataques a distancia

Unshackled Bride
DLC Exclusivo del traje de **Nero Claudius** (*Bride)* para la versión de Nintendo Switch

además de la inclusión de personajes del anime, entre los cuales están los héroes convocados por el Santo Grial, lo que da un toque único al combate y una mayor fluidez al momento de luchar con el temible bando enemigo en escenas épicas donde la adrenalina nunca está de sobra.

Como fue el caso de la primera entrega, en **Extella** tienes la posibilidad de controlar a un **Master** y elegir su nombre y género, el cual tiene a su disposición a los diferentes espíritus heroicos de los **Servants** que pueden pelear con una gran cantidad de enemigos.

En esta entrega de acción existen 16 **Servants** controlables divididos en ocho clases: **Saber**, **Archer**, **Lancer**, **Caster**, **Assassin**, **Rider**, **Berserker y Extra Class**, cada uno con habilidades y estilos de pelea diferentes como el uso de la magia o ataques cuerpo a cuerpo con poderosas armas.

Cuando controlas a uno de los Sirvientes tienes la posibilidad de correr por todo el campo de batalla y realizar combinaciones de ataques fuertes y débiles, las cuales pueden resultar en espectaculares combos que acabarán con más de un enemigo al mismo tiempo y así terminar más rápido cada combate.

Servants

Los Servant son los Espíritus Heroícos invocados por el Santo Grial (*Holy Grial*)

Arturia Pendragon
La hija del rey británico **Uther Pendragon**.

Tamamo No Mae
Una mujer de asombrosa belleza que sirvió como cortesana.

Cu Chulainn
Héroe del **Ulster Cycle** de la mitología irlandesa.

Gilgamesh
Antagonista, es un **Servant** de clase **Archer**.

Jeanne D'Arc
Servant de clase gobernante en la Gran Guerra del Santo Grial.

Medusa
Servant de clase **Rider** en la Quinta Guerra del Santo Grial.

Altera
También conocida como El Titán Blanco del Arca de las Estrellas.

Durante las batallas puedes evitar los ataques del contrincante, colocándote en guardia o con una simple embestida, además puedes consumir una parte de tu barra indicadora para hacer la Maniobra **Extella** *(Extella Maneuver)*, un poder que causará mucho daño a todos los oponentes a tu alrededor y que a su vez provocará más daño a otros rivales.

Existe un ataque especial en el que los Sirvientes pueden transformarse a un tipo de forma mecánica, con una especie de armadura y diferentes armas que hacen que sus ataques sean más fuertes y derriben a un mayor número de enemigos durante el combate. Cada transformación varía dependiendo el personaje que elegiste.

En **Fate/Extella: The Umbral Star** está disponible el modo de juego *Are Supremacy Battle*, en el cual los Sirvientes atacan diferentes sectores para obtener llaves que te darán el control sobre la zona invadida, el que obtenga 15 claves será quien triunfe, siempre y cuando haya protegido a su facción de los ataques del oponente.

A pesar de que títulos como éste tienen una gran cantidad de seguidores en Japón, en Latinoamérica tambien cuentan con fánaticos que aprecian la llegada de estos juegos a sus consolas.

Fate/Extella y **Disgaea 5 Complete** vienen a formar parte del repertorio de juegos estilo anime que hay en Switch.

▼ Haz poderosos ataques con tu barra indicadora.



¡CON MARIO SIEMPRE HAY DIVERSIÓN!

¡Busca los tuyos hoy!





NINTENDO SWITCH: LA NUEVA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO



¡YA DISPONIBLE!



¡YA DISPONIBLE!



FIESTAS
2017





SUPER SMASH BROS.™ FOR NINTENDO 3DS

SUPER MARIO™ 3D LAND

MARIO PARTY™ STAR RUSH

SUPER MARIO MAKER™ FOR NINTENDO 3DS

MARIO & LUIGI™: PAPER JAM

MARIO KART™ 7

NEW SUPER MARIO BROS.™ 2

MARIO SPORTS.™ SUPERSTARS





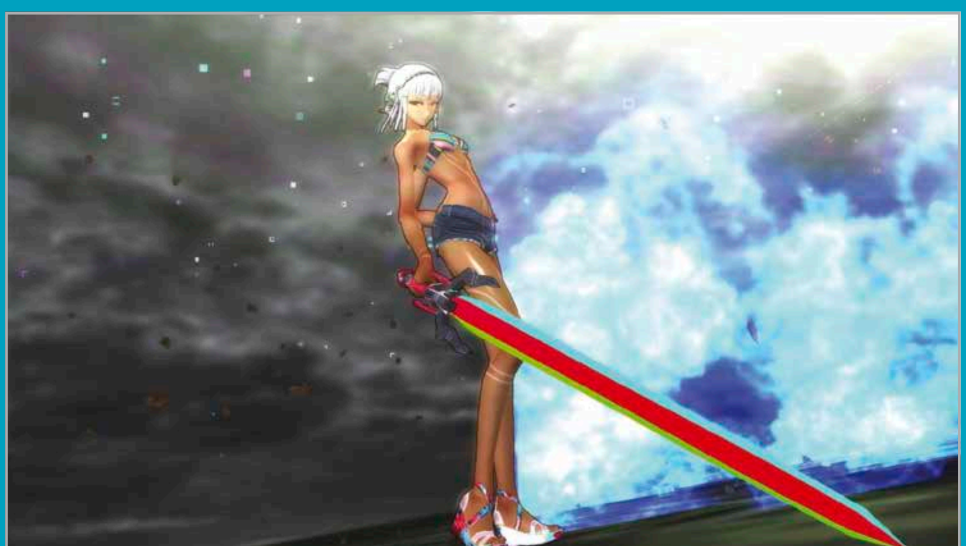
LANZAMIENTO
28 DE JULIO





Impresionantes batallas

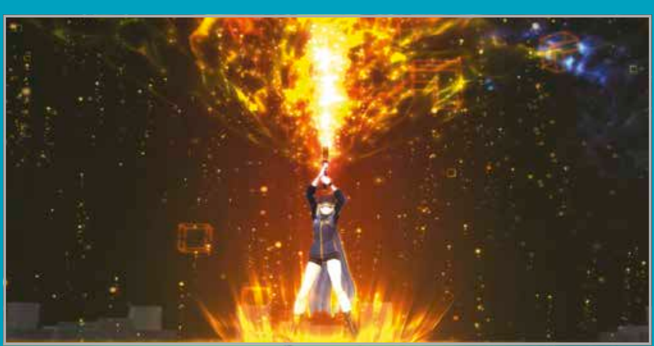
Es lo que nos ofrece este nuevo título, que pinta para convertirse en favorito de los amantes del estilo japonés.



◀ Combate contra poderosos enemigos.



▼ Voces originales en japonés con subtítulos en inglés.



▼ ¡Maniobra Extella!

¡Puedes derrotar a tus enemigos haciendo gala de espectaculares combos!

Fate/Extella: The Umbral Star no es la diferencia y es un juego entretenido, lleno de acción con una buena historia.

Algo que hay que señalar es que para disfrutar más este título se debe tener noción de los juegos anteriores de la franquicia **Fate/Extra y Fate/Extra CCC** ya que los tres están conectados entre sí y la historia es algo complicada de entender si no estás familiarizado con la saga de los nipones de Type-Moon.

The Umbral Star para Nintendo Switch ofrece el enfrentamiento más espectacular de la serie hasta la fecha, con personajes jugables de las diversas entregas de la saga **Fate** con tres narrativas diferentes.

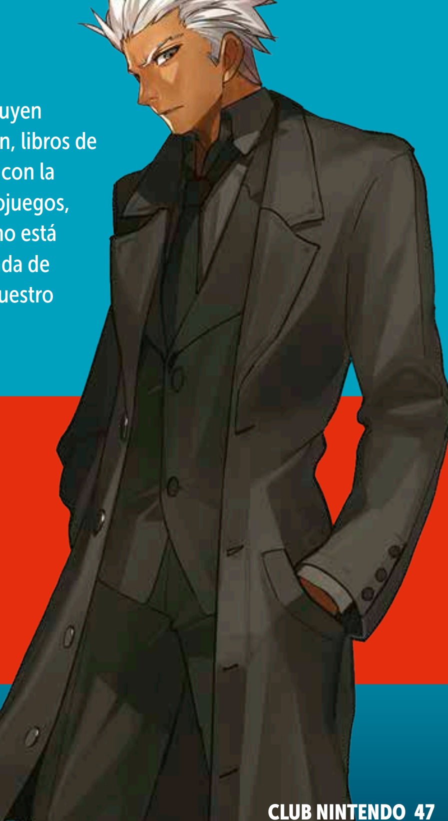
Además, la edición de Switch, a diferencia de la versión para otras consolas, integrará 35 trajes DLC y uno exclusivo, que agradecerán los *gamers* seguidores de la franquicia.

Como dato curioso, en Japón se han puesto a la venta diversas ediciones especiales que incluyen figuras de colección, libros de arte o *soundtracks* con la música de los videojuegos, lamentablemente no está confirmada la llegada de estas ediciones a nuestro continente.

Kinoko Nasu

Es la mente creativa de esta saga

Type-Moon, el estudio japonés detrás de esta saga, ahora nos presenta vistosos escenarios completamente nuevos dentro de **Fate/Extella**, evolucionando su célebre universo y personajes.



Wa Hoo!



▲ ¡Revelación! Así es como fue el tráiler de **Metroid: Samus Returns,** que llegará a Nintendo 3DS en septiembre de este año.



▲ ¡Con un toque mexicano! **Mario** y compañía en el tráiler de **Super Mario Odyssey.**



▲ ¡Emocionante! **Fire Emblem Warriors** mostró toda la acción y aventura que nos espera este otoño en Nintendo Switch.

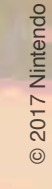
RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!





No olvides seguirnos en todas nuestras redes sociales para que no te pierdas del mejor contenido nintendero que preparamos para ti.



 revistaclubnintendo.com

 RevistaCN

 RevistaCN

 RevistaCN


C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
Splatoon 2
© 2017 Nintendo


C · L · U · B
Nintendo
Revista Oficial
Splatoon 2
© 2017 Nintendo